

学生アドバイザー企画 第30回ライブラリーラウンジ
「ボードゲームイベント」
アンケート集計結果

1. 企画の概要

概要 学生が各グループに分かれ、学生アドバイザー支援のもとボードゲームを行った。

またボードゲームやコミュニケーション・心理学に関する図書13冊(うちLibrariEから電子ブック3冊)を紹介し、図書館1階特設コーナーに展示した。

目的 学部・学科を超えた交流を図る。

ボードゲームを通じて参加者同士が自然にコミュニケーションを取り、多様な考え方や価値観に触れる機会を提供する。

実施日 2025年12月4日(木)

時間 15:30～17:25(4限)

場所 図書館1階

対象者 学生・教職員

司会・進行 学生アドバイザーハラ(理学部化学・生命科学科4年)

企画代表挨拶 学生アドバイザー川添(経営学部マネジメント総合学科4年)

2. 企画の結果

参加人数:40名 (学生27名、アドバイザー10名、教職員3名)

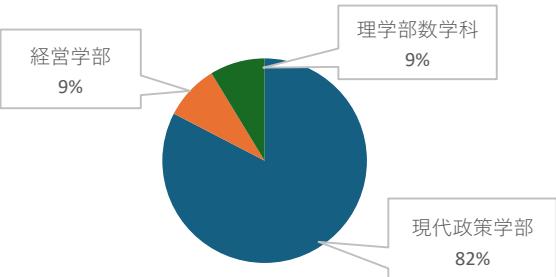
現代政策学部 庭田先生授業「地域イノベーション」連携

アンケート提出者:23名

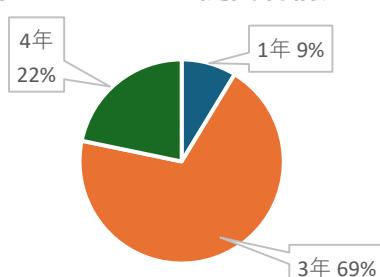
単位:名

学部	1年	3年	4年	合計
現代政策学部		15	4	19
経営学部		1	1	2
理学部数学科	2			2
合計	2	16	5	23

学部・学科別アンケート提出者構成



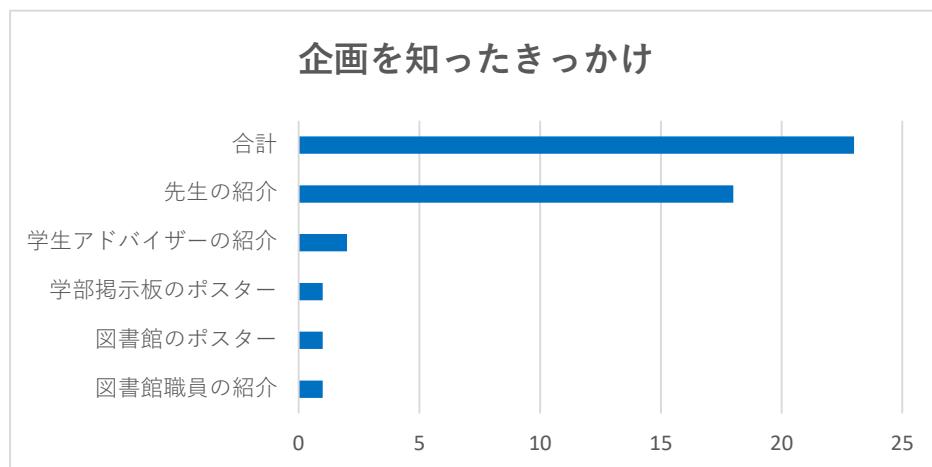
学年別アンケート提出者構成



3. アンケート内容とその内訳

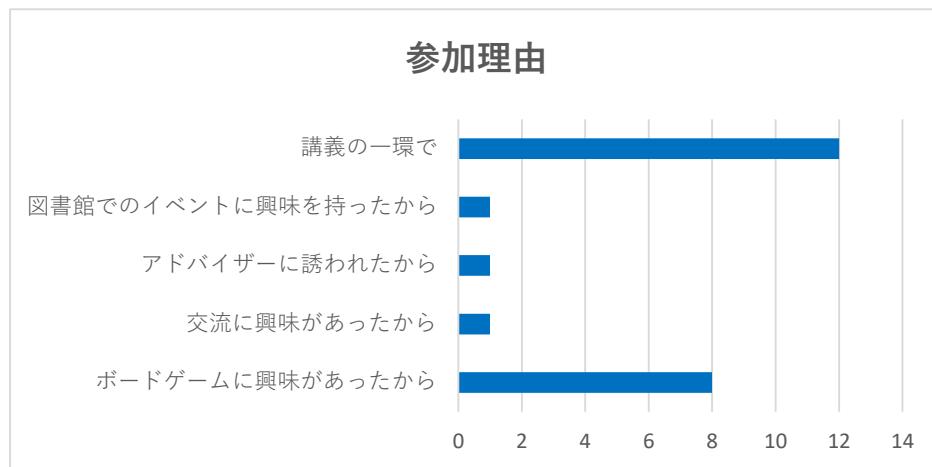
1) 今回の企画をどこで知りましたか (複数回答可)

図書館職員の紹介	1
図書館のポスター	1
学部掲示板のポスター	1
学生アドバイザーの紹介	2
先生の紹介	18
合計	23



2) 今回のイベントに参加した理由は何ですか (複数回答可)

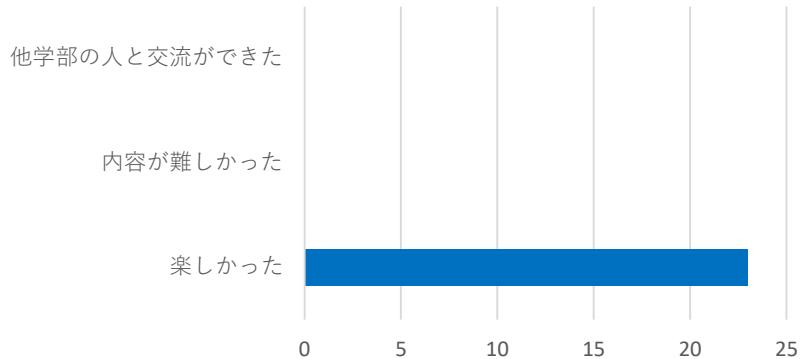
ボードゲームに興味があったから	8
交流に興味があったから	1
アドバイザーに誘われたから	1
図書館でのイベントに興味を持ったから	1
講義の一環で	12
合計	23



3) 今回のライブラリーラウンジはいかがでしたか (複数回答可)

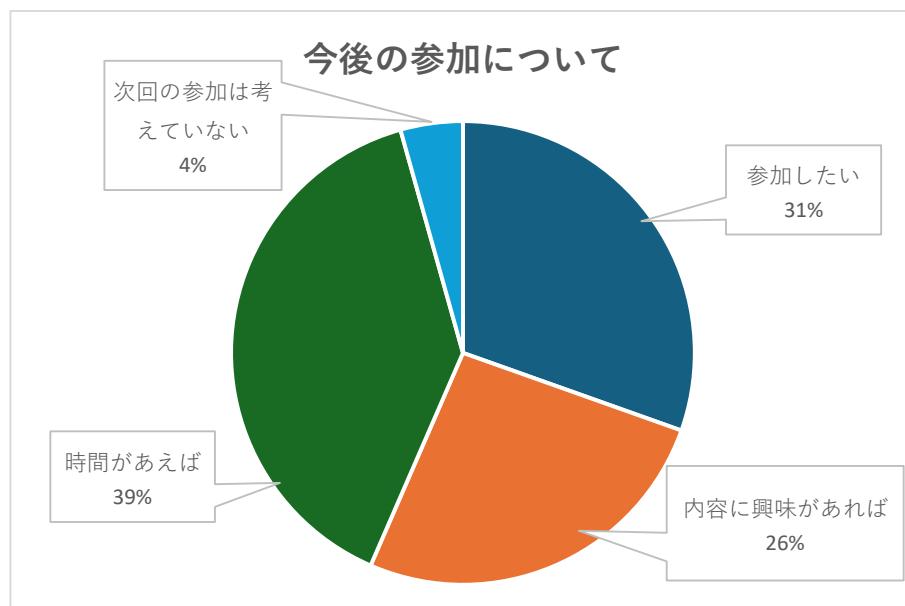
楽しかった	23
内容が難しかった	0
他学部の人と交流ができた	0
合計	23

今回のライブラリーラウンジはいかがでしたか？



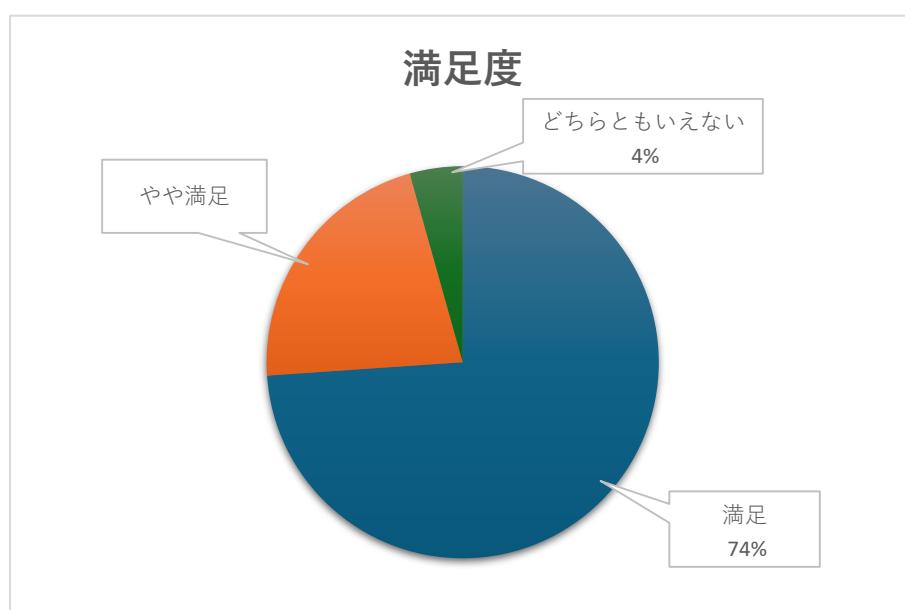
4) 今後このような企画を開催した場合、参加したいと思いますか

参加したい	7
内容に興味があれば	6
時間があれば	9
次回の参加は考えていない	1
合計	23



5) 今回の企画の満足度を教えてください

満足	17
やや満足	5
どちらともいえない	1
やや満足不満	0
不満	0
その他	0
合計	23



6) 今後どのようなテーマのイベントに参加してみたいですか

テーマ
スポーツ
ボードゲーム
企業研究
TRPG

7) ライブラリーラウンジの感想

意見・感想
オインクと言う会社のボードゲームが短時間で遊べる物もあり楽しいのでやってみたいなと思いました
ボードゲームは楽しかったし、他の友達にも勧めたいけど、一瞬の楽しみに金はかけたくないと考えてしまう
楽しかったです
犯人は踊るというテーブルゲームが面白かった

以上