

学生アドバイザー企画 第30回ライブラリーラウンジ
「ボードゲームイベント」
アンケート集計結果

1. 企画の概要

概要	学生が各グループに分かれ、学生アドバイザー支援のもとボードゲームを行った。 またボードゲームやコミュニケーション・心理学に関する図書13冊(うちLibrariEから電子ブック3冊)を紹介し、図書館1階特設コーナーに展示した。
目的	学部・学科を超えた交流を図る。 ボードゲームを通じて参加者同士が自然にコミュニケーションを取り、多様な考え方や価値観に触れる機会を提供する。
実施日	2025年12月4日(木)
時間	15:30～17:25(4限)
場所	図書館1階
対象者	学生・教職員
司会・進行	学生アドバイザー大場(理学部化学・生命科学科4年)
企画代表挨拶	学生アドバイザー川添(経営学部マネジメント総合学科4年)

2. 企画の結果

参加人数:40名 (学生27名、アドバイザー10名、教職員3名)

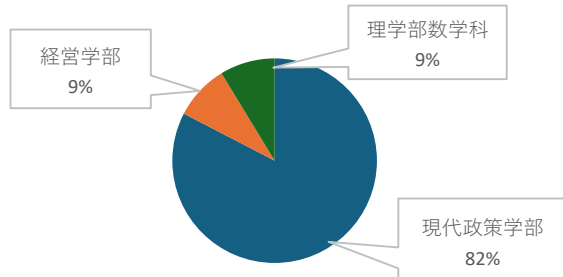
現代政策学部 庭田先生授業「地域イノベーション」連携

アンケート提出者:23名

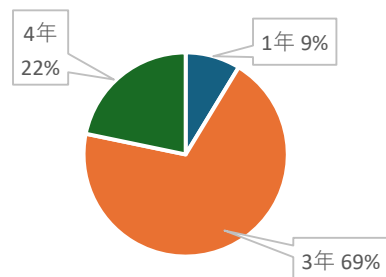
単位:名

学部	1年	3年	4年	合計
現代政策学部		15	4	19
経営学部		1	1	2
理学部数学科	2			2
合計	2	16	5	23

学部・学科別アンケート提出者構成



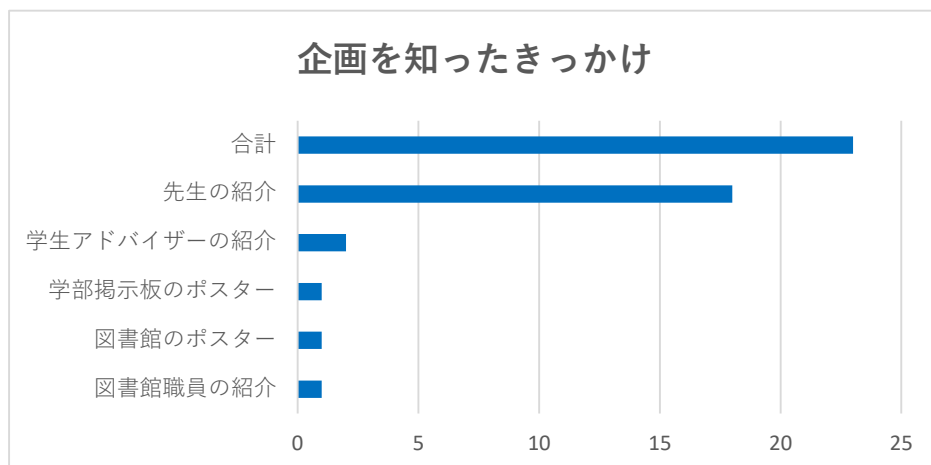
学年別アンケート提出者構成



3. アンケート内容とその内訳

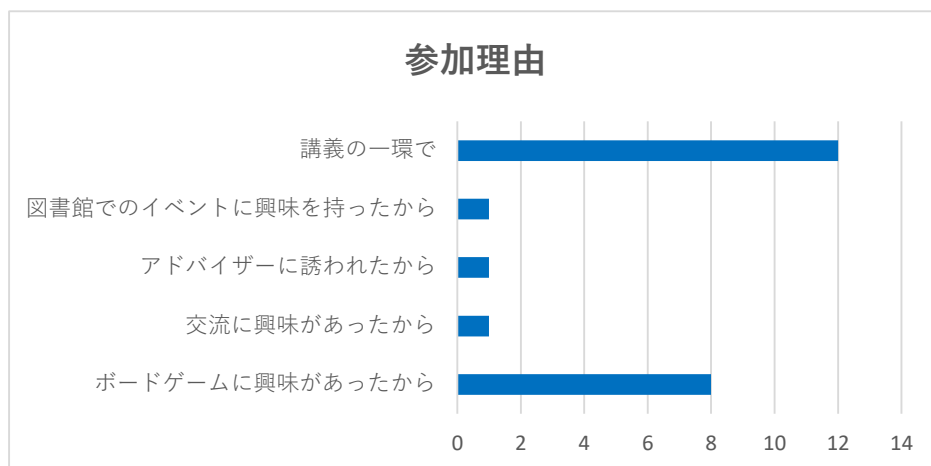
1) 今回の企画をどこで知りましたか（複数回答可）

図書館職員の紹介	1
図書館のポスター	1
学部掲示板のポスター	1
学生アドバイザーの紹介	2
先生の紹介	18
合計	23



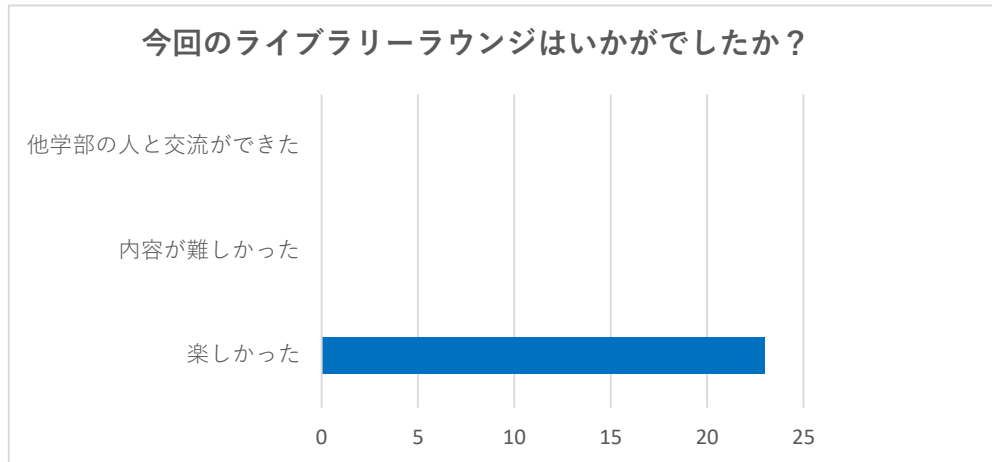
2) 今回のイベントに参加した理由は何ですか（複数回答可）

ボードゲームに興味があったから	8
交流に興味があったから	1
アドバイザーに誘われたから	1
図書館でのイベントに興味を持ったから	1
講義の一環で	12
合計	23



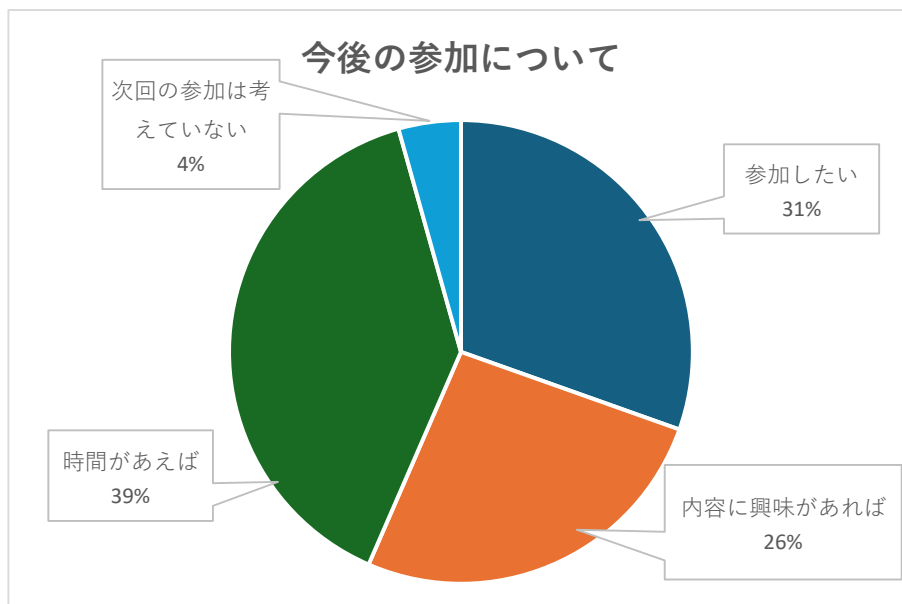
3) 今回のライブラリーラウンジはいかがでしたか（複数回答可）

楽しかった	23
内容が難しかった	0
他学部の人と交流ができた	0
合計	23



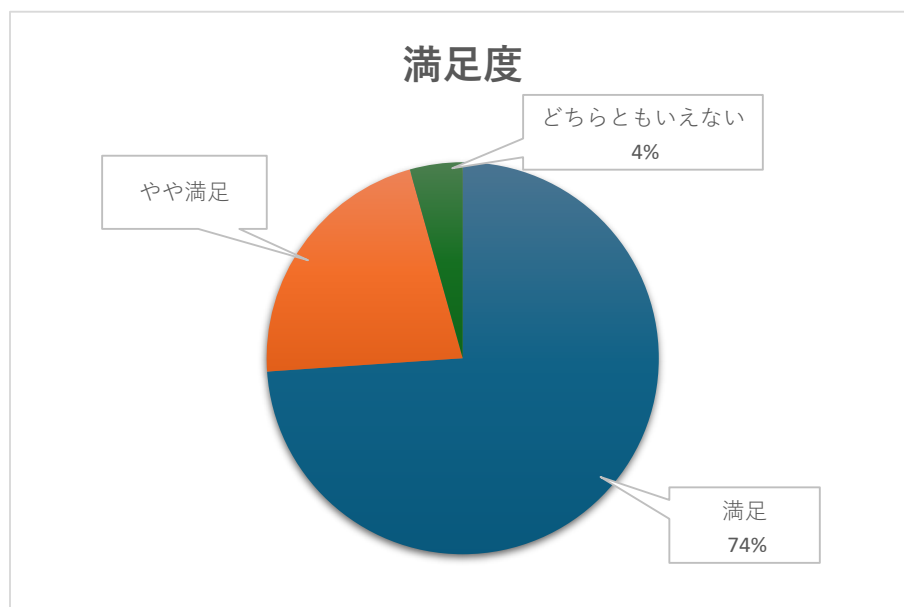
4) 今後このような企画を開催した場合、参加したいと思いますか

参加したい	7
内容に興味があれば	6
時間があえば	9
次回の参加は考えていない	1
合計	23



5) 今回の企画の満足度を教えてください

満足	17
やや満足	5
どちらともいえない	1
やや満足不満	0
不満	0
その他	0
合計	23



6) 今後どのようなテーマのイベントに参加してみたいですか

テーマ
スポーツ
ボードゲーム
企業研究
TRPG

7) ライブラリーラウンジの感想

意見・感想
オインクと言う会社のボードゲームが短時間で遊べる物もあり楽しいのでやってみた いなと思いました
ボードゲームは楽しかったし、他の友達にも勧めたいけど、一瞬の楽しみに金はかけ たくないと考えてしまう
楽しかったです
犯人は踊るというテーブルゲームが面白かった

以上